

Fecha: 22 de Enero de 2008

**Asunto: Informe Fábricas de Software**

**Dr. Mario Rossainz López**  
**Director**  
**Facultad de Ciencias de la Computación**

PRESENTE

Sirva este conducto para enviarle un cordial saludo y al mismo tiempo, me permito distraer su fina atención para hacerle llegar adjunto a este oficio el documento del Informe de Fabricas de Software.

Sin más por el momento y agradeciendo de antemano la fineza de sus atenciones, me despido de usted.

ATENTAMENTE



\_\_\_\_\_  
Lic. Ma. Del Consuelo Molina García.

Académico de la Facultad de Ciencias de la Computación.

# FABRICAS DE SOFTWARE

## **Introducción**

La globalización está cambiando la forma de operar de las economías mundiales, creando nuevos retos y oportunidades. La economía migra de los sectores de bienes intangibles, estamos en la economía digital de la información.

Para el año 2010 el 70% de los trabajadores están en empresas productoras o usuarias de productos y servicios de Tecnología de Información (IT). Como consecuencia la diferencia de salarios entre trabajadores del sector IT y otros continúa acrecentándose.

El desarrollo de software es una industria que ha tenido un elevado crecimiento en el ámbito mundial. La demanda de desarrolladores se ha visto incrementada por el creciente uso de sistemas de información como herramienta estratégica, y el imparable crecimiento de Internet como herramienta de negocios y globalización.

## **Objetivo General:**

Generar una fuente de jóvenes egresados con un profundo dominio de la tecnología, alto sentido de responsabilidad, trabajo en equipo y visión emprendedora. Además de posicionar a la BUAP como un centro de desarrollo de software, donde en vinculación con las empresas, se generen las condiciones adecuadas para establecer una industria de software de alto valor agregado, no contaminante y generadora de divisas.

## **Objetivos Particulares:**

- Capacitación de Metodologías de planeación, diseño, desarrollo, aseguramiento de calidad y comercialización de software.
- Conocer y trabajar en todas las etapas de desarrollo de software empleando tecnología de vanguardia.

- Crear profesionales, capaces de integrarse a las empresas de manera 100% productiva.
- Profesores y alumnos aplicando el conocimiento en proyectos reales.
- Ofrecer soluciones tecnológicas a empresas en el área de software.

### **Funciones:**

Capacitar a los Alumnos en:

- Metodologías para un buen diseño de software.
- Planeación de proyectos.
- Asegurar el desarrollo de software con calidad.
- Comercialización de proyectos.
- Llevar seguimiento en proyectos reales.
- Métricas de desarrollo de software

## **Actividades realizadas en FABRICAS DE SOFTWARE**

### **Capacitación impartida a los Alumnos:**

Periodo Enero 2007 – Agosto 2007

- Gestión de Proyectos de software
- Planificación de proyectos de software
- Ingeniería de Software Orientado a Objetos
- Técnicas de Diseño Orientado a Objetos
- Métricas de desarrollo de software
- Control de Calidad de Software
- Proceso personal de software (PSP)

Los alumnos dedicaron a Fabricas de Software un tiempo de 4 horas a la semana, no existe ningún monto de beca a los alumnos participantes, los alumnos aun no cuentan con certificaciones obtenidas ya que apenas ingresaron en enero de 2007.

### **En los eventos que ha participado el grupo de fábricas son:**

- **Conexsoft 2006** (Congreso, expo-software).  
**Lugar:** Centro de Convenciones, Cd. de Puebla  
**Fecha:** 29, 30 de Noviembre y 1o. de Diciembre de 2006

**Propósito:** Poner en contacto a las IES con las nuevas tendencias en Tecnologías de la Información, así como el desarrollo de software.

**Participantes:**

- Universidad Tecnológica de Puebla
  - Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla
  - Instituto Tecnológico Superior de la Sierra Norte de Puebla
  - Instituto Nacional de Astrofísica Óptica y Electrónica
  - Compueducación Puebla
  - Instituto Tecnológico de Puebla
- 
- La FCC fue sede del ciclo de conferencias y se llevo a cabo por Lic. Alejandro Martínez Ramos Microsoft de México S.A.
  
  - Se impartieron 6 talleres en los laboratorios de la FCC
    - 3 de Videojuegos impartido por Lic. Alejandro Martínez Ramos Microsoft de México S.A. con una asistencia de 120 personas
  
    - 3 de Implementación de Ajax utilizando el Control Toolkit Atlas en ASP.NET 2.0 impartido por Ing. José Abel Ramos Gómez con una asistencia de 60 personas

**Exposición de Proyectos:**

- SIBOS - Gabriel Terán
- Nickma.net – Pedro López Casique

**Capacitación recibida por la coordinación:**

- Curso MCTS (Microsoft Certified Tecnology Specilist). Aplicaciones Windows
  - 23 al 27 de Octubre
  - Duración 40 Hrs
  
- Curso MCTS (Microsoft Certified Tecnology Specilist ) Aplicaciones Distribuidas
  - 4 al 8 de Diciembre
  - Duración 40 Hrs
  
- Curso MCITPDBD (Microsoft Certified IT Profesional Data Base Development)
  - 8 al 12 de Enero
  - Duración 40 Hrs

- Curso DEVELOPING AND IMPLEMENTING WINDOWS-BASED APPLICATIONS WITH MICROSOFT VISUAL BASIC .NET AND MICROSOFT VISUAL STUDIO .NET
  - 21 al 22 de Febrero 2007
  - Duración 16 HRS.
  
- Curso DEVELOPING AND IMPLEMENTING WEB APPLICATIONS WITH MICROSOFT VISUAL BASIC .NET AND MICROSOFT VISUAL STUDIO .NET
  - 5 al 9 de marzo 2007
  - Duración 16 Hrs.
  
- Curso PERSONAL SOFTWARE PROCESS
  - 13 al 17 de Agosto de 2007
  - Duración 35 Hrs.
  
- Curso TEAM SOFTWARE PROCESS
  - 20 al 24 de Agosto de 2007
  - Duración 35 hrs.

Anexo a este documento:

- Formato de Curriculum que los alumnos entregaron en la inscripción.
- Lista de Alumnos inscritos en Enero 2007
- Expediente de los Alumnos inscritos
- CD con Examen TOEFL presentado por los alumnos.